**Избор на цел за проекта:** Създаване на игра, в която трябва от началото (Start) да стигнете до края (Finish) на лабиринт без да се докосвате до стените.

**Running Man 1.0**

**От** *Никола* **и** *Илия*

*Никушеви* **11б**

**Очакван продукт:**

Игра, която главният герой (Running Man) се е загубил в лабиринт и Вие трябва да му помогнете да стигне до изходът (Finish), без да се докосвате до стените.

Управлението на героя става чрез стрелките - нагоре , надолу , наляво и надясно.

**Техника използвана за осъществяване на проекта:**

Същите от предният проект. Версия 1.0 предствавлява подобрение на първата, добавяйки методи за по – лесно и по-пригледно структуриране на кода. Таймери за времето, което сте прекарали в лабиринта, както и броят колко пъти сте се ударили в стените (умряли). Меню, с което можете да достъпвате различните нива (5 на брой).  
Нивата са същите като предната, с новото 5-то, което е наистина предизвикателно. Направили сме го динамично с обекти, които трябва да избяхвате по своя път към изходът. Тяхното движение сме усъществили чрез таймери и преместването им на съответната посока с пиксели. Изходът е защитен от обекти, които се въртят около него и не ви позволяват да се доберете до него много лесно.